**Kde hledat program Malování ?** ( zatím nedělej 3D malování´)



Můžete se také podívat na jeden z odkazů na YouTube

<https://www.youtube.com/watch?v=5YlXK7smdYE>

**Zadání**

Základy malování – 1. lekce Tři panáčci

1. Vytvoř nový soubor s rozměry 800 x 600 pixelů, vyzkoušej zvětšování okna a plátna
2. S použitím nástrojů Tvary nakresli panáčka, tělo nebude z linek, ale z ploch, detaily kresli pomocí lupy
3. Zkus panáčka zkosit svisle o 10°
4. Zkoseného panáčka zvětši pomocí lupy a vygumuj místa, která jsou přetažená
5. Panáčka zkopíruj a dvakrát vlož tak, aby se všichni tři panáčci překrývali. Musíš použít kopírování s průhledností.
6. Gumou oprav překrývání tak, aby byl prostřední panáček vepředu
7. Pomocí Plechovky, levého a pravého tlačítka vybarvi panáčky a pozadí
8. Domaluj na pozadí zem, na které panáčci stojí, slunce nebo mraky, strom, keř nebo domeček
9. Práci ulož do své složky pod názvem Tři panáčci a pošli e- mailem